



Игровизор своими руками

Автор: Кудря Ирина Викторовна

Всем здравствуйте!

Я – мама воспитанницы младшей группы №1
«Одуванчик» МБДОУ №73 «Веснянка» г.
Симферополь (воспитатель – Зверева Татьяна
Анатольевна) Кудря Ирина Викторовна!

Как и многие родители хочу, чтобы мой
ребенок с пользой проводил досуг вне стен
сада, а так же развивался, обучался в игровой
форме, чтобы у ребенка формировался
познавательный интерес, желание и привычка
думать, стремление узнать что-то новое.

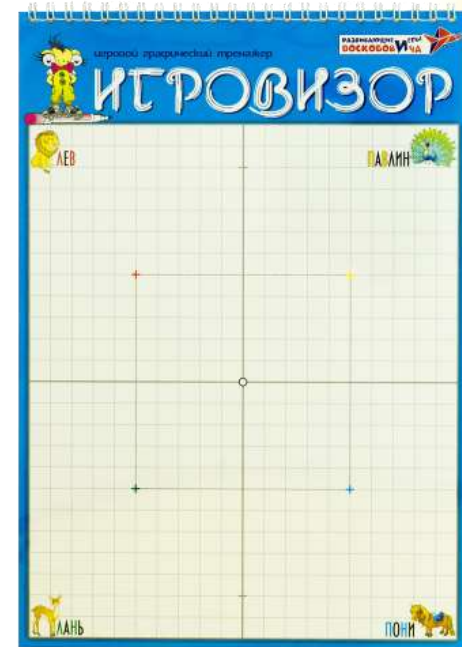
Недавно, ознакомившись с презентацией «Развивающие игры Воскобовича и просмотрев мастер класс **«Развитие и обучение в стиле «долгоиграющий восторг»** российского изобретателя развивающих игр для детей – В. Воскобовича, предоставленного нашим воспитателем Зверевой Татьяной Анатольевной в рамках нетрадиционного родительского собрания, увлеклась идеей использования его игровых технологий как в образовательной, так и в самостоятельной деятельности ребенка. В играх, разработкой которых занимается Вячеслав Вадимович Воскобович, заложен огромный творческий потенциал, много вариативность игровых упражнений, разработанных этим автором дает возможность совершенствовать интеллект, мелкую моторику рук.

Меня заинтересовал игровой графический тренажер – Игровизор. В целях экономии материальных средств – решила сделать его своими руками, и поделиться им с детками нашей группы.

Что из себя представляет ИГРОВИЗОР?

Все дети любят рисовать. А рисование как известно – это часть образовательного процесса.

Игровизор представляет из себя своеобразный альбом формата А4, состоящий из двух листов, скрепленных пружиной: нижний заламинированный картонный и верхний из матовой пленки ПВХ.



Всё поле Игровизора разделено на клетки 20х24, благодаря чему можно по заданным координатам или произвольно нарисовать различные фигуры.

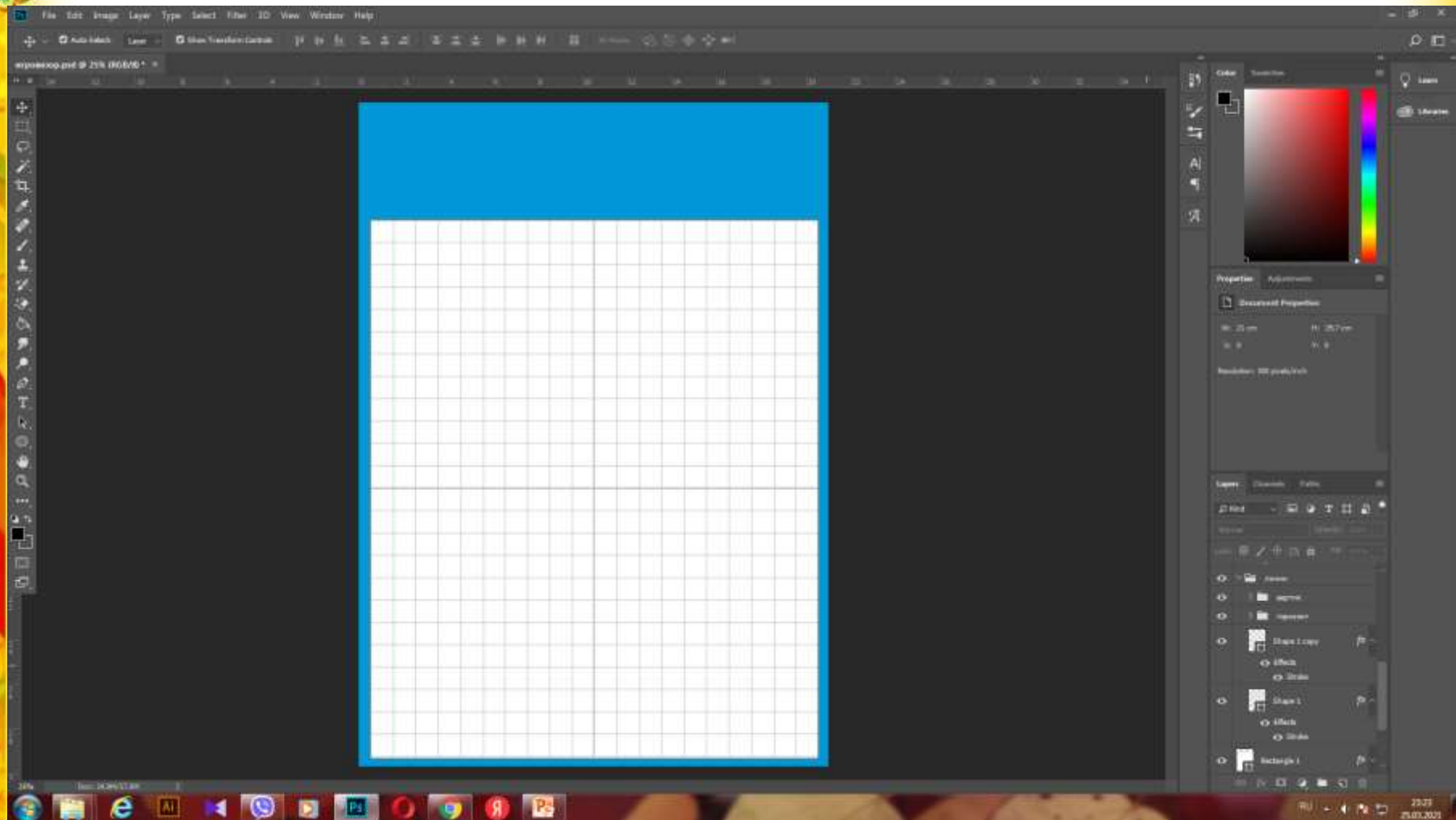
Используя такое пособие, можно придумать множество игр:

- рисовать графические диктанты: взрослый диктует рисунок по клеткам (2 вниз, 3 влево, 1 вверх ...), а ребенок зарисовывает;
- познакомить ребенка с понятиями центральная и осевая симметрия;
- дорисовывать симметрично половинки рисунков;
- придумывать собственные рисунки и орнаменты;
- использовать пособие, как пропись;
- использовать Игровизор при решении заданий в других пособиях, для этого нужно просто положить прозрачный лист игровизора поверх страницы с заданием и можно приступать к решению. Ребенок будет писать на пленке, а потому само задание останется чистым и через некоторое время можно будет вернуться к его выполнению.

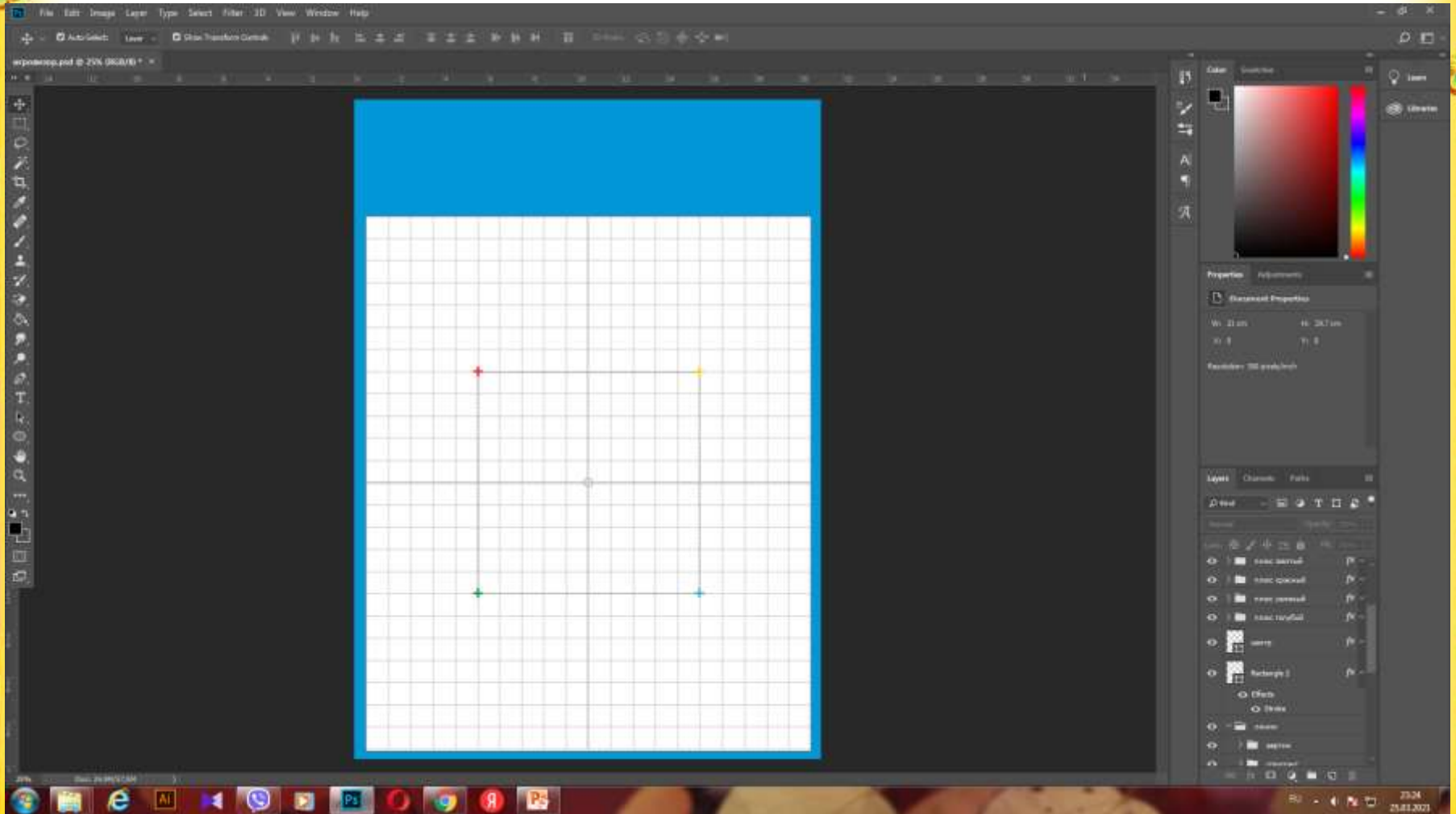
Игровизор - незаменимая вещь в дороге, он заменит альбом или тетрадку. Ввиду новизны и необычности, ребенку может больше понравится заниматься с игровизором, чем в обычной тетрадке.

Делюсь мастер классом по его изготовлению

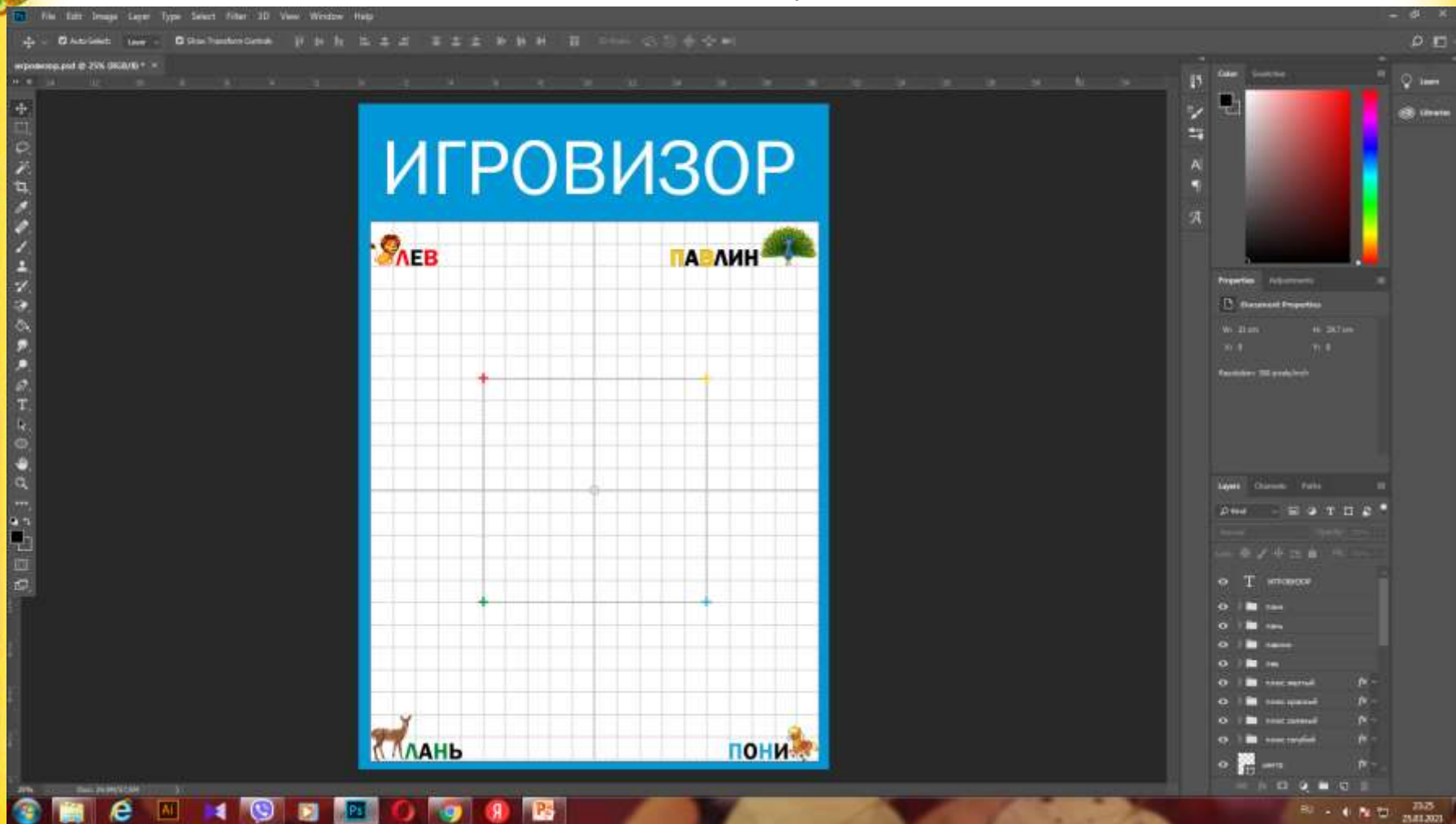
Игровизор я создавала в графическом редакторе Adobe Photoshop. На листе формата А4 разместила сетку из квадратов 20х24 – основное игровое поле



В центре создала квадрат 10x10 клеток с указанием «+» – цветных меток углов, а так же центра квадрата.



Далее расставила пространственные ориентиры – ЛеВ – Левый Верхний угол, ПаВлин – Правый Верхний угол, ЛаНь – Левый Нижний угол, ПоНи – Правый Нижний угол.



После создания общей картинки распечатала изображение.



Потом для большего количества вариантов игры картинку я заламинировала, затем собрала при помощи пленки ПВХ и пружины в своеобразный альбом. На пленке можно рисовать маркером на водной основе (для белых досок) и стирать его при помощи обыкновенной сухой салфетки.



Ну а дальше – игра!

Сначала мы положили под пленку задания, чтобы можно было их обводить. Очень классно то, что можно пробовать много раз, ведь если ребенок ошибся, просто все стираем и рисуем снова!



Ну а дальше – игра!

Потом просто рисовали на пленке



Ну а дальше – игра!

Стираем, что не получилось)))



Ну а дальше – игра!



Рисовать с ИГРОВИЗОРОМ нам очень понравилось!

